

Registrační číslo přidělené pro účely oznámení rozhodnutí o přijetí: **ZSKAS- /2018**

Zápisní list pro školní rok 2018/2019

Dítě

Jméno a příjmení:	Rodné číslo:
Datum narození:	Místo narození:
Státní občanství:	Zdravotní pojišťovna:
Trvalý pobyt (ulice, číslo popisné, obec, PSČ):	
Předchozí vzdělávání dítěte (název MŠ):	
Mělo dítě odklad povinné školní docházky? (<i>zakroužkujte</i>)	ANO NE
Zdravotní stav, postižení, obtíže:	

Sourozenci (jméno, třída)

Zákonný zástupce (preferovaný kontakt)

Jméno a příjmení:	
Trvalé bydliště:	
Telefon:	ID datové schránky:
E-mail:	

Zákonný zástupce

Jméno a příjmení:	
Trvalé bydliště:	
Telefon:	ID datové schránky:
E-mail:	

Svým podpisem potvrzují správnost zapsaných údajů.

V Kašavě dne

.....
podpis zapisující učitelky

.....
podpis zákonného zástupce

Hodnocení dítěte při zápisu

nezvládá	zvládá s dopomocí	zvládá samostatně
----------	----------------------	----------------------

Motorika, zvířata

zavazování tkaniček			
navlékání korálek			
poznávání a třídění domácích a volně žijících zvířat			

Početní představivost, pravolevá orientace

počítá do 5, početní operace do 5			
pokládání předmětů na stole dle pokynů			

Grafomotorika, odlišnosti, vnímání prostoru, jednotažka

kreslení zubů pily			
kreslení horních smyček			
poznávání stejných tvarů (domeček)			
dokreslování obrázků (medvídek)			
hledání skrytého obrázku			
obtahování obrázku jedním tahem (zajíček)			

Barvy, tvary, velikosti, prostor, řeč

poznávání základních barev			
poznávání odstínů barev			
poznávání základních geometrických tvarů			
určování nahoře, dole, uprostřed, nad, pod			
popisování obrázku			
opakování slov			
určování hlásek na začátku a na konci slova			
hláskování slov (robot)			
recitování básně, zpívání písně			
opakování vytleskávaného, řečeného			

Více - méně, větší - menší, dějová posloupnost

porovnávání předmětů, které jsou vidět			
porovnávání počtu			
určování větší - menší			
řazení obrázků			

Chování dítěte

dítě je klidné			
dítě dobře naváže kontakt			
dítě ochotně spolupracuje u všech úkolů			