Scenariusz zajęć z wykorzystaniem TIK

|  |  |
| --- | --- |
| Prowadząca: Iwona Ciszewska | Przedmiot/rodzaj zajęć: zajęcia komputerowe  Klasa: VI |
| Temat zajęć: Kodujemy w Run Marco. | |
| Cele uczenia się ucznia:  - potrafi posługiwać się programem Run Marco  - potrafi kodować, aby osiągnąć efekt | Kryteria sukcesu dla ucznia:  - koduje w grze  - za pomocą kodu wydaje polecenia |
| Dotychczasowa wiedza i umiejętności uczniów:  Uczniowie znają środowisko programowania Run Marco. | |
| Narzędzia TIK, które zamierzam wykorzystać na tej lekcji oraz cel ich zastosowania:  www.allcancode.com– uczniowie za pomocą kodu wydają polecenia, poznają podstawy kodowania. | |
| Przebieg lekcji – aktywności uczniów prowadzące do osiągnięcia celów lekcji:  Praca w środowisku Kodable– uczniowie pracują samodzielnie w programie Run Marco, kodują wydając proste polecenia, stosują pętle. | |
| Sposób podsumowania lekcji z uwzględnieniem celów:  Zajęcia bardzo ciekawe i aktywizujące uczniów. Uczniowie z zaangażowaniem przechodzili kolejne etapy ,wymieniali się między sobą informacjami. Cele zostały zrealizowane, a patrząc na duże zainteresowanie i aktywność twórczą uczniów, forma realizacji była dla nich ciekawa i atrakcyjna. | |

Źródła:

www.allcancode.com

<http://www.zsi1katowice.pl/phocadownload/dobre_praktyki/dobra%20praktyka_ew2-2.pdf> (mgr Beata Ogórek)

Iwona Ciszewska