



KODEREK

III EDYCJA

26 MAJA

CLV LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE
Z ODDZIAŁAMI DWUJĘZYCZNYMI
IM. BOHATEREK POWSTANIA WARSZAWSKIEGO

**UL. ŻYWNEGO 25
W WARSZAWIE**

PRELEKCJE

WARSZTATY

DESIGNATHON

KODEREK.EDU.PL



Szanowni Państwo,

Serdecznie zapraszamy do uczestniczenia i współtworzenia konferencji Koderek.

26 maja 2018 roku w Warszawie odbędzie się trzecia edycja konferencji Koderek, wydarzenia, które łączy prelekcje, warsztaty oraz **designathon**.

Choć beneficjentami tych spotkań mają być głównie ludzie młodzi, to staramy się, aby konferencje były atrakcyjne dla wszystkich. Dążymy to tego, aby całe rodziny znalazły dla siebie interesujące zajęcia i aby była to dobra, inspirująca do twórczego działania zabawa.

Kreatywność to sposób myślenia. Tworzyć można używając drewna, gipsu, papieru a także linii kodu. Jednocześnie w coraz większym stopniu wszystkie obszary działalności człowieka przenika informatyka. Warto to dostrzec, warto poznać.

Przekazując wiedzę z obszaru nowych technologii i programowania stawiamy na rozwijanie takich cech jak analiza, kreatywność oraz krytyczne podejście do zdobywanych informacji. Wszystko po to, by inspirować do twórczego wykorzystania zdobytej wiedzy i zmieniania świata wokół nas. Stąd w programie nie tylko zajęcia bezpośrednio powiązane z informatyką, ale także wykłady i prelekcje skłaniające do dyskusji o metodach uczenia się, przedsiębiorczości i innowacyjności oraz warsztaty rozwijające umiejętności pracy grupowej i łączenia różnych zdolności do realizacji wspólnego celu.

Zajęcia mają także wymiar praktyczny dla uczniów, gdyż pokazują, jakie szanse zawodowe mogą wynikać z rozwijania zainteresowań w dziedzinie informatyki i nowych technologii.

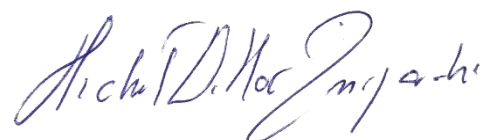
Łączymy ludzi młodych z dorosłymi mającymi już doświadczenie i praktyczną wiedzę. Łączymy profesjonalistów i uczniów. Jest to ciekawe i wartościowe doświadczenie dla wszystkich.

Państwa zaangażowanie może być istotnym wsparciem dla tych działań edukacyjnych i podnoszenia świadomości o otaczającym nas, coraz bardziej cyfrowym, świecie.

Mamy nadzieję, że KODEREK na stałe wpisze się w kalendarz ciekawych imprez i będzie rozszerzał swój zasięg, a Państwo będą w tym uczestniczyć.

Z wyrazami szacunku

w imieniu wszystkich osób zaangażowanych w działania Koderka,



Michał Wiktor Żmijewski

Pomysłodawca i współorganizator konferencji Koderek

IDEA I CEL [łączymy ludzi kreatywnych]

Koderek to ludzie, którzy chcą dzielić się swoją wiedzą, doświadczeniem i pasją, a zarazem przyciągnąć tych, którzy chcą poszerzać swoje horyzonty. To także uczniowie, którzy zaangażowani w organizację współtworzą konferencje przybliżające dzieciom, młodzieży oraz dorosłym świat powiązany z szeroką rozumianą informatyką i nowymi technologiami. Wszystko po to, by pokazać:

- jak kreatywnie korzystać z narzędzi cyfrowych,
- jak inspirujące może być wzajemne spotkanie i dzielenie się wiedzą,
- oraz ile można czerpać satysfakcji tworząc razem coś wartościowego.

Chcemy rozwijać pasję odkrywania świata i szukania połączeń aspektów z pozoru nie do połączenia tak by tworzyć nową użyteczną wartość.

Żyjemy w czasach, w których wszyscy powszechnie wykorzystują rozwiązania cyfrowe, a Internet jest naturalnym obszarem komunikacji, zdobywania wiedzy i rozrywki. Czy umiemy jednak w pełni wykorzystać możliwości tych narzędzi? Czy dzieci i młodzież zdobywając prawie od niemowlęctwa praktyczne umiejętności używania tych narzędzi potrafią świadomie i twórczo z nich korzystać?

Warto wiedzieć jak najwięcej o otaczającym nas cyfrowym świecie, rozumieć mechanizmy jego funkcjonowania i umieć je innowacyjnie wykorzystać. Posiadając bowiem umiejętność poruszania się w świecie nowych technologii można czuć się pewniej w otaczającej nas rzeczywistości.

Celem konferencji jest:

- Promocja i przekazywanie wiedzy z obszaru szeroko pojętej informatyki.
- Prezentacja przez specjalistów z różnych dziedzin, w jaki sposób informatyka przydaje się w ich pracy, jakim może być pasjonującym zajęciem i dobrą zabawą. [\[prelekcje otwarte\]](#)
- Nauka programowania przez dobrą zabawę a co za tym idzie rozwijanie wyobraźni oraz nauka logicznego i kreatywnego myślenia. [\[warsztaty\]](#)
- Możliwość spotkania, rozmowy i pracy z ekspertami [\[panel ekspertów, Hackathon\]](#)
- Inspirowanie do zmieniania świata [\[spotkania z przedstawicielami startupów\]](#)
- Uczenie pracy w zespole i rozwijanie zdolności interpersonalnych. [\[warsztaty oraz zaangażowanie w przygotowanie i organizację konferencji\]](#)
- Zachęcanie uczniów do dzielenia się wiedzą i pasjami. Zdobywanie doświadczenia w obszarze wystąpień publicznych. [\[ścieżka prelekcji uczniowskich, pokazy\]](#)
- Prezentacja narzędzi wspierających edukację i dyskusja o metodach uczenia i motywowania. [\[wykłady i warsztaty dla dorosłych\]](#)
- Dyskusja o nowoczesnej edukacji [\[prelekcje, warsztaty dla dorosłych, panele\]](#)
- Promowanie innowacyjnych pomysłów i tworzenie narzędzi usprawniających edukację, funkcjonowanie szkoły, organizację Koderka. [\[Hackathon\]](#)

DATA i MIEJSCE

Konferencja odbędzie się **26 maja 2018** roku w CLV Liceum Ogólnokształcącym z Oddziałami Dwujęzycznymi im. Bohaterów Powstania Warszawskiego

Adres: ul. Żywnego 25, 02-701 Warszawa

PROGRAM KONFERENCJI

Dokładna agenda wydarzenia zostanie opublikowana 15 maja 2018 roku na stronie:

<http://koderek.edu.pl/program20180526.html>

W programie konferencji zaplanowane są:

- Prelekcje – 20 minutowe wystąpienia
- Konkurs 15 minutowych prelekcji uczniowskich
- Zajęcia dla dzieci poniżej 6 roku życia
- Warsztaty dla uczniów i dorosłych
- Wykłady dla dorosłych (w tym nauczycieli)
- Prezentacje najnowszych nowinek technicznych i tych sprzed 30 lat
- Gry i zabawy
- Designathon

UCZESTNICY

Konferencje skierowane są zarówno do uczniów i do dorosłych w tym nauczycieli. W programie staramy się znaleźć miejsce na zajęcia dla najmłodszych uczestników tzn. dzieci wieku poniżej 6 lat.

Udział w konferencji **wymaga rejestracji i jest bezpłatny.**

Każda zarejestrowana osoba może uczestniczyć w prelekcjach otwartych oraz pokazach. Uczestnictwo w warsztatach wymaga dodatkowej rejestracji, na konkretny blok zajęć.

Rejestracja zostanie uruchomiona 15 maja na stronie:

<http://koderek.edu.pl/program20180526.html>

PRELEGENCI

Podziel się swoją pasją, wiedzą lub doświadczeniem. Zapewne masz pomysły, które są wyjątkowe! Nie wahaj się i zgłoś temat zajęć: <http://koderek.edu.pl/program20180526.html>

Jesteś uczniem – scena czeka również na Ciebie!

Zostań prelegentem.

POPZREDNIE EDYCJE

Konferencja Koderk odbyła się już dwa razy dzięki współpracy i zaangażowaniu społeczności szkół:

- Społecznej Szkoły Podstawowej Nr 10
- oraz Społecznego Gimnazjum Nr 27.
- Pierwsza edycja – 11 marca 2017.
 - Relacja z wydarzenia dostępna jest pod adresem: <http://koderk.edu.pl/relacja>
 - Program pierwszej edycji: http://koderk.edu.pl/program_20170311.html



- Druga edycja – 7 października 2017..
 - Film z wydarzenia dostępny jest pod adresem: <https://www.youtube.com/watch?v=LUgNsj3vVEg>
 - Program edycji: http://koderk.edu.pl/program_warsztaty.html



Z innymi Koderkowymi wydarzeniami można zapoznać się na stronie:
<http://koderk.edu.pl/relacja/page2.html>

KOMENTARZE UCZESTNIKÓW

Wybrane komentarze uczestników pozostawione w ankiecie po konferencjach – pisownia oryginalna☺

- *Oceniam jako uczestnik dorosły – propozycje dla dorosłych były ciekawe i różnorodne. Trochę irytowała konieczność wyboru między ciekawymi propozycjami o tej samej godzinie. Lubiałabym większą różnorodność warsztatów (prowadzący super, ale 2 warsztaty pod rząd z tą samą osobą to za dużo). Zastanawiam się, czy po wykładach (niektórych) nie byłoby fajnie mieć dyskusję (moderowaną?). Tematyka „pedagogiczna” to fajny kierunek.*
- *Doskonała organizacja! Uczniom należą się słowa pochwały za widoczne zaangażowanie w organizacji i pomoc udzieloną uczestnikom. Z wykładów dla dorosłych wyniosłem sporo nowej wiedzy, zaś syn był bardzo zadowolony ze wszystkich warsztatów w jakich uczestniczył. Z niecierpliwością oczekuję na kolejną edycję koderka!*
- *jestem humanistką i byłam zachwycona w jak przystępny sposób można mówić o rzeczach, które wydawały się niedostępne dla takich jak ja. stworzyłam pierwszy w życiu prosty program i wydaje mi się, że zrozumiałam podstawy podstaw programowania. nie czuję się już tak wykluczona cyfrowo i wiem jak mogę kształtować edukację mojej córki w zakresie programowania. **SUPER INICJATYWA** – bardzo dziękuję <3*
- *na stronie internetowej powinno być łatwiej znaleźć plan warsztatów. Świetni prowadzący. Różnorodność zajęć – oferta zarówno dla dzieci małych, uczniów, jak i dla dorosłych sprawia, że jest to bardzo fajne wydarzenie dla całej rodziny.*
- *Konferencja była przygotowana bardzo profesjonalnie. Bardzo dobrym pomysłem było uwzględnienie wielu grup wiekowych. Syn, który ma 4 lata brał udział w interaktywnym teatryku, bawił się robotami dash i dot oraz tworzył konstrukcję na zajęciach z wykorzystaniem długopisu 3d. Konferencja poszerzyła także moją wiedzę z zakresu nowych technologii. Obsługa bardzo przyjazna i zyczliwa. Podobało mi się także, że każdy mógł napić się herbaty, kawy, zjeść pyszne ciastko. Nie jest to standardem na każdej konferencji, a tu było to na bardzo wysokim poziomie. Zwróciłem także uwagę, że osoby, które prowadziły warsztaty oprócz niewątpliwej merytorycznej wiedzy, posiadały także duże zdolności pedagogiczne i umiejętnie, w przystępny sposób przekazywały wiedzę dzieciom.*
- *Wszystko było na bardzo wysokim poziomie. Bardzo dobrze, przejrzyste przygotowane harmonogramy konferencji. Trzeba pogratulować organizatorom za dobrze wykonaną robotę. Dla mojego 4 letniego syna udział w tej konferencji był dużym przeżyciem. Mam nadzieję, że będą kolejne edycje.*
- *Było super, Fannie gdyby znalazły się też tematy które przyciągną trochę starszą publiczność :) wiem, że Koderk jest skierowany głównie do najmłodszych, ale dzięki temu można by zebrać więcej osób zainteresowanych programowaniem*

OBSZARY WSPARCIA

1. Poszukujemy osób, które chciałyby poprowadzić prelekcję (20 min. dla uczniów lub dłuższą dla dorosłych), warsztaty. Może to być także pomoc w prowadzeniu zajęć przygotowanych przez innych trenerów.
2. Poszukujemy uczniów, którzy mieliby ochotę wystąpić na scenie i wygłosić prelekcję z obszaru matematyki, informatyki lub nowych technologii.
3. Szukamy zespołów, które wystartowałyby w Hackathonie lub osób, które chciałyby zostać mentorami dla zespołów uczniowskich.
4. Poszukujemy wsparcia medialnego zarówno w celu znalezienia osób do organizacji wydarzenia, jak i wypromowania konferencji i samej idei Koderka.
5. Poszukujemy sponsorów, którzy mogliby ufundować nagrody, wypożyczyć sprzęt do obsługi wydarzenia lub przeprowadzić prezentację ciekawych rozwiązań technologicznych itp.
6. Poszukujemy wolontariuszy chętnych do pomocy przy organizacji całego wydarzenia. **Zachęcamy zwłaszcza uczniów do zaangażowania się w pracę organizacyjną.**
7. Potrzebujemy także wsparcia organizacyjnego w zakresie obsługi technicznej wydarzenia (tworzenie narzędzi, przygotowanie relacji).

KONTAKT

Zapraszamy do kontaktu: kontakt@koderek.edu.pl

Strona WWW: <http://koderek.edu.pl>

Kanały społecznościowe:

- <https://www.youtube.com/channel/UCpkF3gnnp4rzTPYhbB3fHEA>
- https://twitter.com/koderek_edu
- <https://www.facebook.com/koderek.edu/>



PANELE MODEROWANE PRZEZ UCZNIÓW

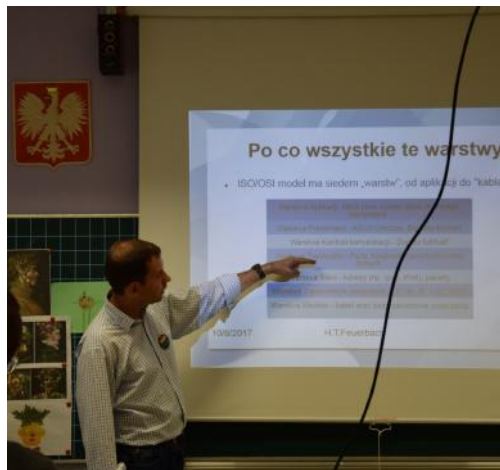


TELEKONFERENCJE



PRELEKCJE UCZNIÓW I STUDENTÓW





PRELEKCJE DLA DZIECI I DOROSŁYCH



WARSZTATY TEATRALNE



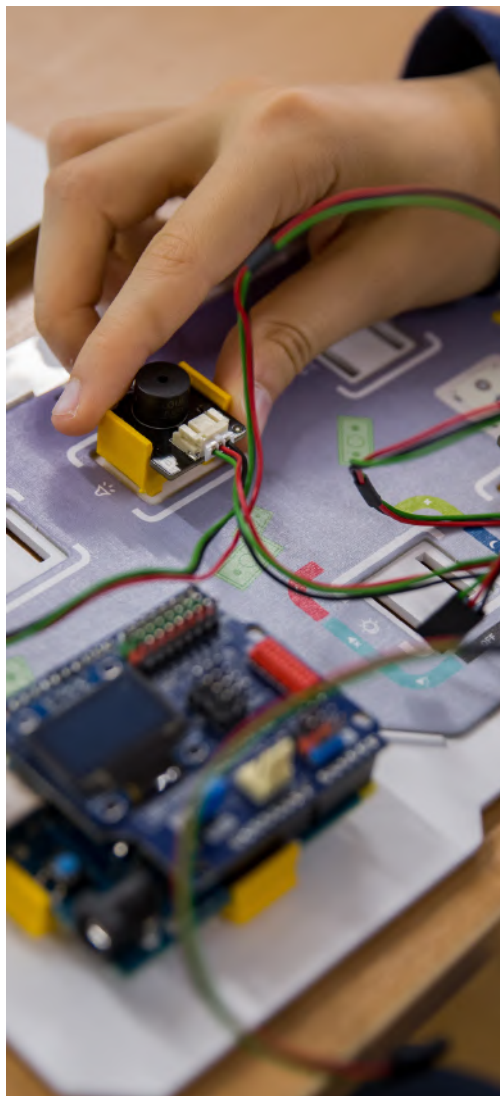
SPOTKANIA Z PRZEDSTAWICIELAMI STARTUPÓW



WARSZTATY DLA DOROSŁYCH



WARSZTATY DLA DZIECI I MŁODZIEŻY

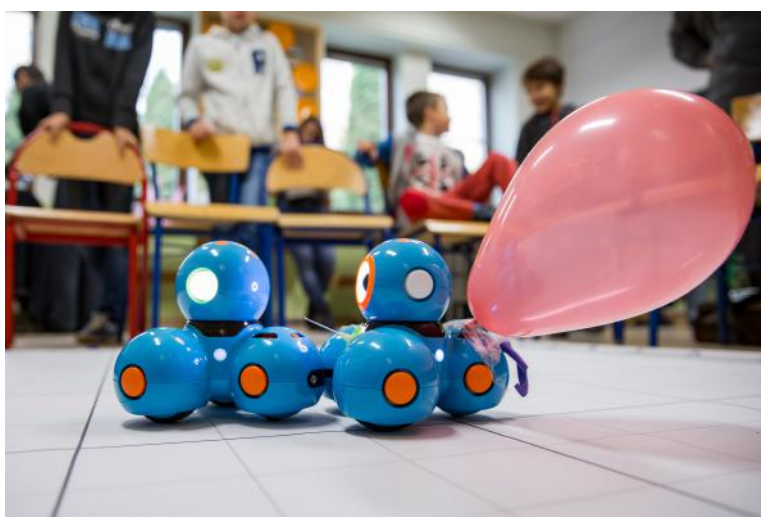




ZAJĘCIA DLA NAJMŁODSZYCH



POKAZY





WOLONTARIAT



HACKATHON ŁĄCZĄCY UCZNIÓW I PROFESJONALISTÓW

