

Wymagania edukacyjne niezbędne do uzyskania śródrocznych i rocznych ocen klasyfikacyjnych z Zajęć komputerowych w klasie V

Uczeń:

Zagadnienie	Ocena dopuszczająca	Ocena dostateczna	Ocena dobra	Ocena Bardzo dobra	Ocena Celująca
Zasady bezpiecznej pracy z komputerem	Potrafi wymienić podstawowe zasady BHP obowiązujące w pracowni komputerowej.	Aktywnie uczestniczy w dyskusji dotyczącej BHP Samodzielnie zapisuje wyniki pracy w swoim folderze i na pendrivie Wymienia konsekwencje niestosowania programów antywirusowych.	Zawsze przestrzega wszystkich zasad BHP obowiązujących w pracowni Zna różnicę pomiędzy wylogowaniem się a wyłączeniem komputera Wymienia podstawowe rodzaje złośliwego oprogramowania	Opisuje sposoby ochrony danych i komputera przed złośliwym oprogramowaniem i nieautoryzowanym dostępem	
Edytor tekstu	Uruchamia edytor tekstu Zapisuje dokument we wskazanym folderze	Wstawia do dokumentu pola tekstowe i objaśnienia Wstawia obiekty	Formatuje wprowadzony tekst (dobiera krój i wielkość czcionki, wyrównuje tekst do	Łączy tekst z ilustracjami Tworzy listę numerowaną Poprawia błędy	Tworzy autorski komiks z własnoręcznie przygotowanymi ilustracjami.

	Potrafi podać przykład edytora tekstu	Fontwork Wstawia tabelę	krawędzi strony, pogrubia czcionkę Stosuje zasady edycji Wpisuje tekst i wstawia ilustracje do tabeli	samodzielnie bądź przy pomocy wbudowanego słownika Dzieli tekst na kolumny Zapisuje tekst w indeksie górnym Dodaje i usuwa kolumny i wiersze Środkuje w poziomie i pionie zawartość komórek	Dbą o estetykę wprowadzonego tekstu
Program do tworzenia prezentacji	Uruchamia program Podaje przykład programu do tworzenia prezentacji Zna najważniejsze zasady tworzenia prezentacji	Potrafi umieszczać pole tekstowe i elementy graficzne na slajdzie	Tworzy slajdy z dźwiękami, tabelami, zdjęciami i wykresami	Potrafi wykonać prostą prezentację z efektami animacji i przejściami pomiędzy slajdami	Potrafi wykonać złożoną prezentację z efektami animacji i przejściami pomiędzy slajdami
Zakładanie konta pocztowego i wysyłanie listu	Zapoznaje się z warunkami umowy	Zakłada konto pocztowe	Konfiguruje swoje konto	Pisze list stosując zwroty grzecznościowe i potrafi właściwie zatytułować wiadomość Odczytuje znaczenie podstawowych skrótowców, emotikonów	Pisze list zawierający krytyczną analizę lekcji informatyki

Wyszukiwanie informacji i bezpieczeństwo w internecie	Zna różnice pomiędzy wyszukiwarką i przeglądarką internetową	Potrafi podać przykłady przeglądarek internetowych i wyszukiwarek w tym wyszukiwarek plików Creative Commons	Potrafi odróżnić hasło wyszukiwawcze od adresu internetowego i podać elementy adresu internetowego	Samodzielnie potrafi znaleźć pożądaną informację Stosuje właściwy dobór słów kluczowych	Potrafi zawęzić wyniki wyszukiwania stosując opcje zaawansowane jak cudzysłów czy minusy
	Zna rodzaje licencji autorskich	Zawsze podaje źródła	Przestrzega praw autorskich		
	Zna zasady Netykiety i stosuje je w praktyce				
	Zna zasady bezpieczeństwa i stosuje je w praktyce				
	Korzysta z usługi Google Street View. Korzysta z programu Google Earth	Korzysta z Tłumacza Google.			
Scratch	Wstawia duszki z biblioteki i internetu Wstawia tło	Korzysta z edytora obrazów Scratch Duplikuje duszki	Steruje duszkami za pomocą bloków z grupy Zdarzenia, Ruch, Wygląd i Kontrola czujniki	Wykorzystuje zmienne i tworzy licznik	

		Odtwarza pojedyncze nuty Ustawia grubość pisaka	Układa melodie z nut w blokach. Układa skrypty rysowania tarczy	Układa skrypty rysowania pawich oczek	Kreatywnie podchodzi do zadania, dodając własne skrypty rysowania zaprojektowanych motywów
Arkusz kalkulacyjny	Tworzy prosty wykres	Formatuje wykres	Wskazuje zależności pomiędzy danymi w tabeli a wykresem Korzysta z formuł Sortuje dane	Analizuje dane na podstawie wykresu	
Dźwięk	Podłącza słuchawki i mikrofon do gniazd komputera	Nagrywa i odtwarza dźwięk w systemie Windows za pomocą Rejestratora głosu	Wymienia formaty plików dźwiękowych Zapisuje dźwięk w formacie MP3	Instaluje program Audacity Korzysta z radia w internecie	
Zdjęcia i film	Koryguje podstawowe parametry zdjęcia Z pomocą nauczyciela tworzy	Wybiera kadry i przycina obraz Przygotowuje scenariusz filmu	Stosuje filtry Tworzy płynne przejścia między	Usuwa zbędne elementy obrazu przez klonowanie Dodaje do filmu napisy oraz efekty	Poszukuje nowatorskich rozwiązań pozwalających uzyskać ciekawy efekt Samodzielnie realizuje filmy

	prosty film ze zdjęć.		zdjęciami. Dodaje do filmu narrację.	wideo	własnego pomysłu
Grafika		Wymienia różnice między grafiką rastrową i wektorową.	Wyszukuje obrazki w bibliotece grafiki wektorowej i zapisuje je w postaci pliku SVG	Wprowadza zmiany w klipartach, edytując je online	